



7° SPECIAL RALLY CIRCUIT BY VEDOVATI CORSE 11-12 NOVEMBRE 2023

COMUNICATO N° 1 DEL DIRETTORE DI GARA

Data: 21 ottobre 2023
Da: Direttore di Gara
A: Tutti i Concorrenti/Conduuttori – Organizzatore – Ufficiali di Gara

Ora: 09:00
Doc. n. 3.1
Pagine: 8

A parziale integrazione del RPG si comunica l'esatto svolgimento dello stesso:

ART. 1) PROGRAMMA

L'Albo Ufficiale di Gara sarà consultabile online sul sito www.vedovaticorse.com/specialrallycircuit/

ART. 3.1) CARATTERISTICHE DEL PERCORSO

Il percorso della gara si compone di tratti di regolarità (SETTORI a tempo imposto con rilevamento al minuto intero) e Prove Speciali con rilevamento al decimo di secondo. Il percorso è caratterizzato dalla presenza di varianti artificiali e naturali che fanno parte del percorso stesso. Le barriere artificiali (composte da blocchi-gomme-coni) verranno posizionate lungo il percorso della Prova Speciale sui tratti rettilinei, in curva ed a sostegno delle varianti naturali .

L'abbattimento o lo spostamento delle barriere (composte da blocchi e coni) che compongono le varianti sulle Prove, verrà sanzionato con una penalità in tempo di 10" (10 secondi). L'abbattimento o lo spostamento di un solo cono verrà sanzionato con una penalità di 5" (5 secondi). La mancata effettuazione della variante (artificiale e /o naturale) comporterà la penalità in tempo di 20" (20 secondi).

La gara verrà disputata su nr. 2 Prove Speciali da ripetersi 2 volte, per un totale di Km. 81.400.

Caratteristiche fondo stradale: Asfalto.

Prova "VEDOVATI" (Km.23,400).

Prova "SPECIAL VEDOVATI" (Km.17,300).

3.1.2) PS1 e PS3 "VEDOVATI" (Km.23,400)

La prova "Vedovati" si disputerà sulla Pista Stradale (Km.23.400), opportunamente modificata con varianti artificiali.

Gli Equipaggi, dovranno effettuare 4 giri della pista Stradale. Gli Equipaggi dovranno transitare tre volte sulla linea di arrivo ed al termine del quarto giro entrare in corsia box dove verrà rilevato il tempo di gara.

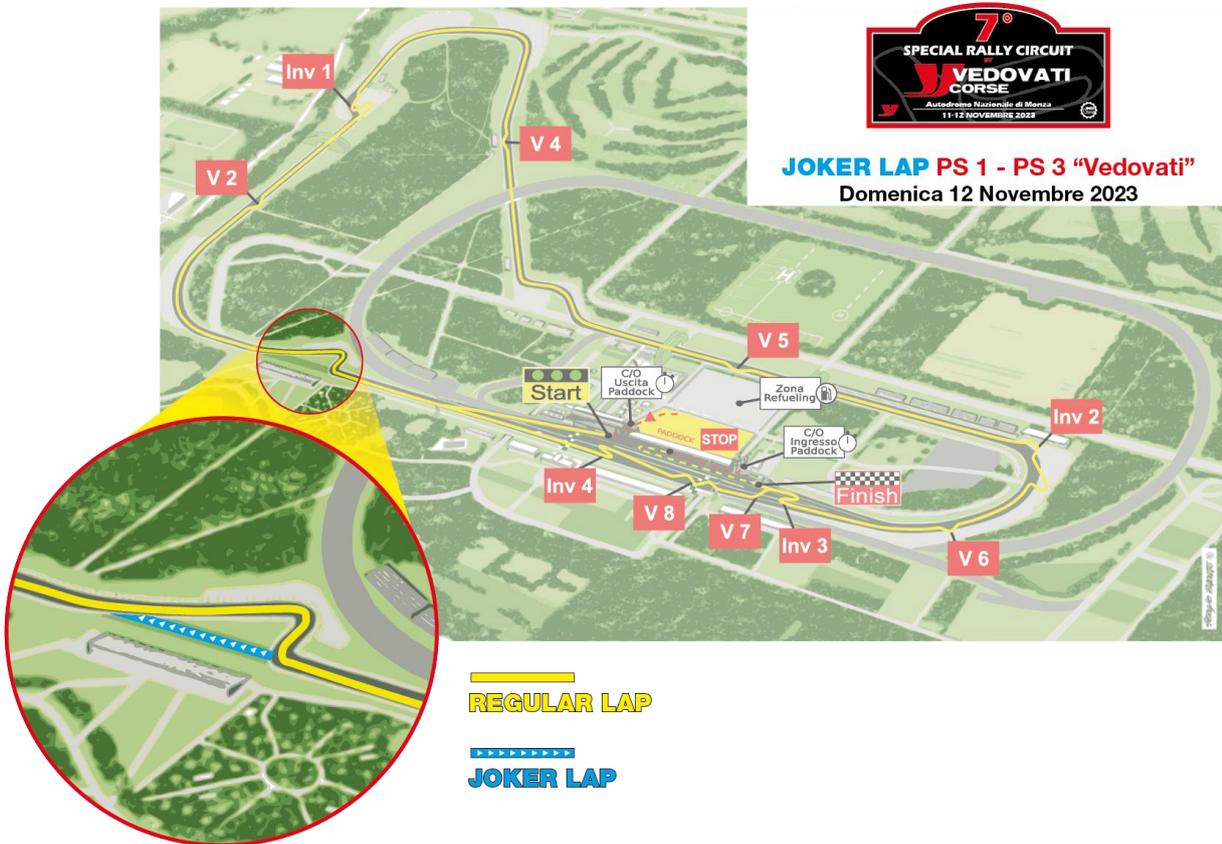
Al termine della Prova dopo il tratto di trasferimento e superato il C.O. i Conduuttori dovranno rientrare nella zona Paddock (Riordino o Parco Assistenza).

JOKER LAP - PS1 e PS3

Durante la PS1 e la PS3 i Conduuttori saranno **OBBLIGATI** ad effettuare il così definito JOKER LAP sia nella PS1 che nella PS3 in un giro a loro scelta, utilizzeranno la via di fuga della Prima Variante effettuando compiutamente la chicane inserita e tenendosi in uscita sul lato sinistro e sul loro lato destro verranno posizionati dei coni per delimitare la pista.

La penalità prevista per chi non effettua il JOKER LAP PS1 e PS3 sarà di 20 secondi per ogni passaggio non effettuato.

I Commissari che effettueranno il controllo dell'efficace passaggio del JOKER LAP saranno nominati Giudici di fatto.



JOKER LAP PS 1 - PS 3 "Vedovati"
Domenica 12 Novembre 2023

3.1.3) PS2 e PS4 "SPECIAL VEDOVATI" (Km.17,300)

La prova "Vedovati" si disputerà sulla Pista Stradale (Km.17.300), opportunamente modificata con varianti artificiali.

Gli Equipaggi, dovranno effettuare 3 giri della pista Stradale. Gli Equipaggi dovranno transitare due volte sulla linea di arrivo ed al termine del terzo giro entrare in corsia box dove verrà rilevato il tempo di gara.

Al termine della Prova dopo il tratto di trasferimento e superato il C.O. i Conduatori dovranno rientrare nella zona Paddock (Parco Assistenza o Parco Chiuso).

ART. 3.4) ISCRIZIONI, TARGHE E NUMERI DI GARA

Ogni partecipante dotato di **licenza italiana**, dovrà effettuare la pre-iscrizione accedendo alla propria "Area Riservata" del sito della Federazione www.ACISport.it.

Inoltre dovrà inviare i moduli integrativi con allegato il relativo pagamento della tassa di iscrizione tramite Email a vedovaticorse@gmail.com entro il 01 Novembre 2023

I Concorrenti/Conduatori dotati di **licenza straniera** devono scaricare i moduli dal sito www.vedovaticorse.com/specialrallycircuit/ compilarli debitamente ed inoltrarli via mail a vedovaticorse@gmail.com insieme ai seguenti documenti:

- Licenza in corso di validità
- Fiche Medica
- Autorizzazione ASN di appartenenza
- Documento d'identità



- Modulo integrativo assistenza

In caso di **pilota minorenne**, serve inviare anche la liberatoria in cui entrambi i genitori si dichiarano esercenti la patria potestà (fare richiesta del documento da compilare a vedovaticorse@gmail.com) e la copia dei documenti di identità del minore e dei genitori.

In sede di Verifica Sportiva dovrà essere presente almeno uno dei genitori che dovrà consegnare il certificato in originale.

La quota di partecipazione comprende i seguenti servizi per ogni Equipaggio:

- n. 8 titoli di accesso Team Concorrente (sia Persona Fisica che Giuridica)
- n. 2 Pass Auto (NO PADDOCK)
- n. 1 Tabella Assistenza (1 mezzo assistenza – NO VETTURE)
- n. 80 mq Area Assistenza all'interno del Paddock

Le targhe Auxiliary sono in vendita a € 100,00 oltre IVA (Totale € 122,00) vedi art.4.4. della Circolare Informativa

ART. 3.7) PUBBLICITA' OBBLIGATORIA

In caso di mancata applicazione della pubblicità la tassa di iscrizione sarà raddoppiata.

Lo schema per l'applicazione degli adesivi verrà comunicato successivamente con una Circolare Informativa del Comitato Organizzatore.

ART. 3.8) CAMERA CAR

I camera car devono già essere installati sulle vetture all'atto delle Verifiche ante gara. I Commissari Tecnici valuteranno la sicurezza del montaggio.

ART. 4.2) RICOGNIZIONI

Sarà previsto 1 turno di Ricognizione per prova.

Dalle 15.30 alle 16.30 Ricognizione P.S. 1 - 3

Dalle 16.30 alle 17.30 Ricognizione P.S. 2 - 4

NB: le vetture stradali utilizzate per le ricognizioni dovranno obbligatoriamente essere condotte all'esterno del Parco Assistenza / Paddock.

ART. 4.3) TEST CON VETTURE DA GARA

Lo Shakedown sarà facoltativo. Ai Conduuttori interessati a partecipare allo Shakedown sarà richiesta un'iscrizione di € 200,00 oltre IVA (Totale € 244,00)

Sarà messo a disposizione dei Concorrenti un tratto di pista, dalle ore 13.00 alle ore 15.15 del giorno Sabato 11/11/2023 per l'effettuazione di test con le vetture da gara.

Il turno si svolgerà sul tratto di pista Stradale di Km. 5.793 , opportunamente modificata con barriere (blocchi- gomme).

-L'ingresso sarà previsto al cancello vicino al box n°60 e l'uscita all'inizio della corsia Box.

-Ogni turno avrà una durata di 15 minuti (compresi 2 min. per l'entrata e l'uscita).

-In ogni turno sul tracciato saranno ammesse contemporaneamente 30 vetture.

-I turni potranno essere ripetuti fino al termine dell'orario previsto da Regolamento.

-È vietata la sosta all'interno della Pit-Line.

-Al termine di ogni turno tutte le vetture dovranno uscire dal percorso e raggiungere la propria Area Assistenza o allinearsi per il turno successivo.

-All'interno dello Shakedown sarà prevista una zona adibita alla "Prova Partenza".

ART. 4.4) ASSISTENZA

Durante tutte le fasi della gara è fatto divieto agli Equipaggi, di zigzagare e/o di effettuare manovre al fine del riscaldamento degli pneumatici, all'interno del parco assistenza.



Le penalità previste saranno le seguenti:

- Penalità di 1 minuto – al prima rilevazione.
- Penalità di 2 minuti – per ogni rilevazione successiva.

TARGA AUXILIARY

Per ogni Targa Assistenza Auxiliary il Concorrente dovrà motivarne per iscritto la richiesta all'Organizzatore entro e non oltre la chiusura delle iscrizioni. Se la targa Auxiliary verrà richiesta unitamente al modulo di iscrizione sarà concessa gratuitamente (esclusivamente per i mezzi assistenza – no autovetture), in caso contrario potrà essere acquistata direttamente sul campo gara al costo di € 100,00 oltre IVA (totale € 122,00).

La targa Auxiliary per autovetture sarà concessa esclusivamente previo pagamento di € 100,00 oltre IVA (totale € 122,00) da pagare in loco.

In ogni caso la concessione di Targhe Assistenza Auxiliary sarà a discrezione dell'Organizzatore.

Qualora lo spazio sia sufficiente nella propria area assistenza, i veicoli "Auxiliary" avranno accesso al Parco Assistenza. Qualora invece lo spazio sia insufficiente, i veicoli "Auxiliary" verranno fatti parcheggiare nelle immediate vicinanze del Parco Assistenza.

ART. 4.6.) RIFORNIMENTO CARBURANTE

4.6.1) I Conducenti dovranno utilizzare unicamente il carburante ufficiale (mono-carburante) che sarà loro distribuito, a pagamento, all'interno delle zone di refuelling.

RIFORNIMENTO CARBURANTE OBBLIGATORIO PER VETTURE ALIMENTATE A BENZINA

Per l'intero svolgimento dello Special Rally Circuit By Vedovati Corse (Shakedown e Gara), tutte le vetture alimentate a benzina (comprese le vetture storiche) dovranno utilizzare esclusivamente carburante fornito dalla ditta **PANTA Distribuzione SPA**.

I CONCORRENTI DEVONO UTILIZZARE UNA QUANTITA' DI CARBURANTE SUFFICIENTE PER LO SVOLGIMENTO DELL'EVENTO. EVENTUALI INCONGRUENZE POTRANNO ESSERE VERIFICATE.

Sabato 11/11/2023 al termine dello Shakedown dalle ore 15.15 alle ore 18.00 dovrà essere effettuato obbligatoriamente il rifornimento prima del C.O. 0

Sono previsti due tipi di carburante: Panta Ron 98 e Panta Max Ron 102.

Ogni Concorrente dovrà ordinare, compilando l'apposito modulo scaricabile dal sito www.pantaracingfuel.it, la quantità di carburante necessaria per la manifestazione.

Distribuzione del carburante:

La ditta PANTA Distribuzione SPA, distribuirà il carburante necessario per lo Shakedown e la Gara all'interno della zona di rifornimento (ubicata presso la zona Paddock 2) direttamente nel serbatoio delle vetture da gara.

All'interno della zona refuelling i Concorrenti dovranno rispettare le seguenti norme:

- Ogni operazione non direttamente connessa al rifornimento di carburante è vietata
- Durante le operazioni di refuelling i motori devono essere spenti
- È obbligatorio che l'Equipaggio NON rimanga a bordo durante le operazioni di refuelling
- Due membri del Team di ogni Equipaggio possono accedere alla zona refuelling, al solo scopo di assistere alla procedura di rifornimento della loro auto.



- In caso di mancata messa in moto, la vettura può essere spinta fuori dalla zona refuelling e rimessa in moto dagli Ufficiali di Gara, dall'Equipaggio o con l'aiuto di una batteria ausiliaria esterna.
- Le vetture potranno essere condotte in zona refuelling anche da una persona incaricata dal Concorrente.
- Le vetture dovranno effettuare il rifornimento in tempi ragionevoli e non troppo a ridosso del proprio orario di C.O., in modo di evitare eccessive velocità nel Paddock.
- All'interno della zona refuelling dovrà essere rispettato un limite di velocità di 5 Km/h
I Concorrenti dovranno inoltre seguire le istruzioni dei Commissari incaricati così come tutte le indicazioni del personale preposto alle operazioni di rifornimento.

4.6.2) RIFORNIMENTO CARBURANTE PER VETTURE ALIMENTATE A GASOLIO O GPL

Ai Concorrenti che partecipano con vetture diesel il rifornimento di tali vetture, nel corso della gara, deve avvenire all'interno della zona refuelling dove i Concorrenti provvederanno a rifornirsi con mezzi propri. Invece le vetture a GPL potranno anche fare rifornimento in aree di servizio pubbliche (distributori di carburante).

4.6.3) ANALISI DEL CARBURANTE PER LE SOLE VETTURE ALIMENTATE A BENZINA

In caso di prelievo di carburante dalle vetture da gara, e di ogni conseguente controllo, la comparazione dei dati d'analisi sarà fatta con quelli di campioni di carburante prelevati dal camion cisterna della ditta PANTA Distribuzione SPA da cui sono state rifornite le vetture.

ART. 4.7) CAMBI E DIFFERENZIALI

4.7.3) Visionare R.D.S

ART. 4.8) PESO

La verifica del peso verrà effettuata solo con l'Equipaggio a bordo comprensivo di tutti i sistemi di sicurezza individuali (Casco – Sistema di ritenzione della testa – tuta – ecc). Al peso minimo previsto dai rispettivi regolamenti, nel caso essi già non prevedessero questa modalità, verrà aggiunto il valore di 160 kg.

Per le ruote di scorta a bordo, ci si dovrà attenere esclusivamente a quanto previsto nei rispettivi regolamenti di gruppo.

La sanzione per chi venisse trovato sotto peso:

- Sarà di 1 (UNO) minuto di penalità entro Kg 10.
- Sarà di 3 (TRE) minuti di penalità se superiore a Kg 10.

ART. 5.2) ORDINE DI PARTENZA

Le partenze delle Prove Speciali saranno date ad intervalli di un 1' (1 minuto) tramite semaforo secondo la seguente procedura:

Accensione luce rossa quando mancano 10" (10 secondi);

Accensione luce gialla quando mancano 5" (5 secondi);

Accensione luce verde come segnale di partenza.

Gli ultimi 5" (5 secondi) saranno evidenziati e quindi scanditi dal semaforo stesso. A circa 60/80 cm dalla linea di partenza, di ogni Prova Speciale, sarà posizionata una fotocellula per il rilevamento di eventuali Partenze Anticipate.

Le Partenze Anticipate verranno penalizzate come segue:

1a infrazione: 10" per ogni secondo di anticipo + il tempo effettivamente anticipato registrato sulla fotocellula;

2a infrazione: 1' minuto;

3a infrazione: 3' minuti.

Ulteriori infrazioni saranno penalizzate a discrezione dei Commissari Sportivi.

La penalità per Partenza Anticipata verrà comunicata all'Equipaggio interessato non appena possibile ad uno dei Controlli Orari successivi.



In caso di PARTENZA RITARDATA per motivo ascrivibile all'Equipaggio il Cronometrista scriverà un nuovo orario di partenza e la penalità sarà di un minuto per minuto o frazione di minuto di ritardo. Un ritardo superiore ai 5' (5 minuti) ai C.O che precedono le Prove Speciali non permetterà, agli Equipaggi interessati, la partenza nella Prova.

ART. 5.5) RIENTRO DEI CONCORRENTI IN GARA

ART. 21.6.1 RDS) Ritiro nel corso di una Prova Speciale

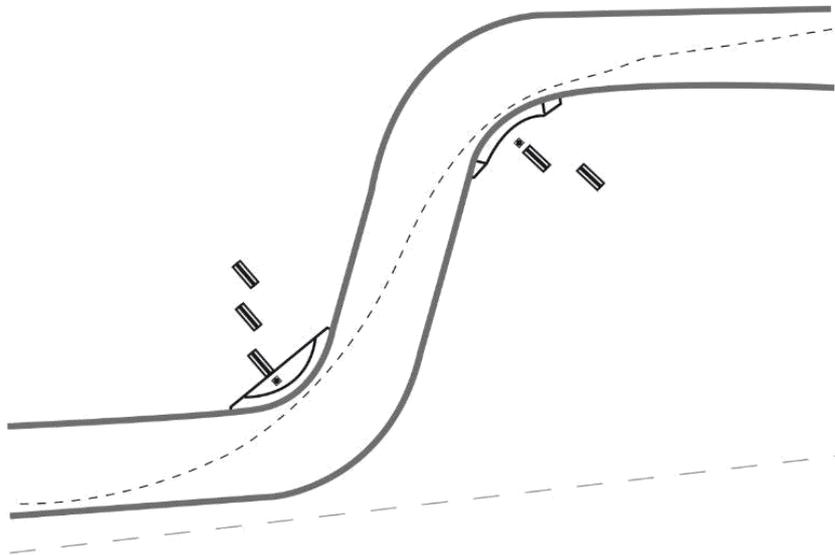
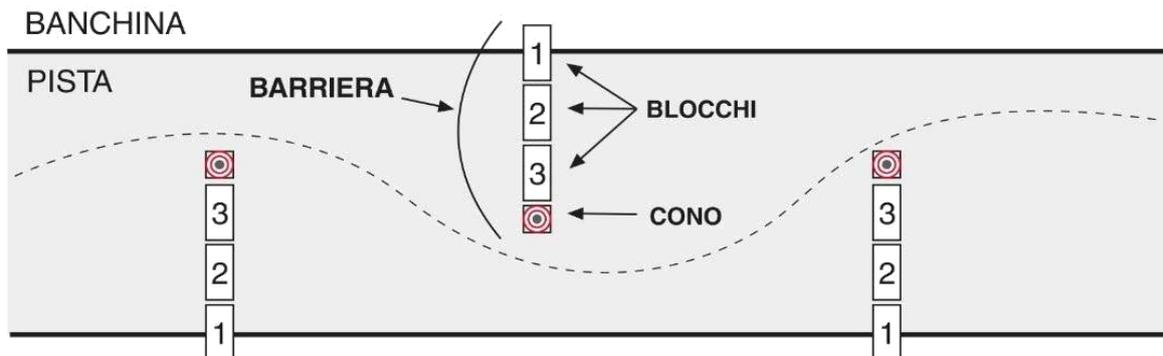
Nel caso in cui una vettura non fosse in grado di concludere una P.S. per qualsiasi ragione, la propria vettura sarà trasportata da un mezzo dell'organizzazione al Parco Assistenza e scaricata al suo posto di assistenza dopo che la P.S. è TERMINATA. L'equipaggio interessato dovrà comunicare alla Direzione Gara l'intenzione di rientrare, a quel punto sarà considerato come transitato regolarmente al C.O. che segue la Prova stessa. Gli verrà attribuito il peggiore tempo (non anomalo) della propria classe (o quella immediatamente superiore) + 3 minuti di penalità.

6.1 RIEPILOGO DELLE PENALITA'

1. Abbattimento / spostamento delle barriere (composte da sistemi di definizione del tracciato, come da illustrazione) 10" (10 secondi)
Una barriera (blocco e/o cono) si intende abbattuta quando la sua posizione deve essere ripristinata
2. L'abbattimento o lo spostamento di un solo cono verrà sanzionato con una penalità di 5" (5 secondi).
3. Mancata effettuazione della variante 20" (20 secondi) Per "mancata effettuazione della variante" si intende il transito in banchina all'esterno o all'interno della variante stessa.
4. Mancata effettuazione del JOKER LAP PS1 e PS3 sarà di 20" (20 secondi) per ogni passaggio non effettuato.
5. Giri in meno Prova Speciale o Prova Speciale non disputata Tempo peggiore di Classe (non anomalo) aumentato di 3' minuti
6. I giri percorsi in più rispetto a quelli previsti, comporteranno l'addebito del tempo impiegato totalmente.
7. Ritardo alla partenza Start PS 1' per ogni minuto o frazione
8. 10" secondi di penalità al C.O. che precede ogni Prova Speciale non disputata.
9. Partenza Anticipata 1a infrazione: 10" per ogni secondo di anticipo + il tempo effettivamente anticipato registrato sulla fotocellula.
2a infrazione: 1' minuto
3a infrazione: 3' minuti
10. Penalità ai C.O. per anticipo: 1' (1 minuto) per ogni minuto o frazione di minuto (*)
11. Penalità ai C.O. per ritardo: 10" (10 secondi) per ogni minuto o frazione di minuto (*)
12. In caso di INTERRUZIONE DI PROVA verrà assegnato il tempo imposto a discrezione dei Commissari Sportivi.
13. Per chi venisse trovato sotto peso 1' minuto di penalità entro 10 Kg e di 3' minuti se superiore a 10Kg.
14. Per chi venisse trovato a zigzagare e/o effettuare manovre al fine del riscaldamento degli pneumatici all'interno del Parco Assistenza, 1' minuto alla prima rilevazione e 2' minuti per ogni rilevazione successiva.

(*) Un ritardo pari o superiore ai 5' (5 minuti) ai C.O che precedono le P.S. comporta un fuori tempo massimo, per cui, non permetterà agli Equipaggi interessati, la partenza nella Prova.

I Commissari Sportivi, sono abilitati a prendere una decisione sui casi non previsti dal Regolamento, previo studio del caso, conformemente alle disposizioni del R.S.N. (RdS Norma Generale Rally, Rds Rally – RdS Rally Circuit), alle proprie esperienze e per quanto previsto in Annuario A.C.I. Sport in vigore e se necessario facendo riferimento alle norme FIA dei Rally.



ART. 9.1) PREMIAZIONE

- Ai primi 10 della classifica Assoluta (entrambi i conduttori)
- Ai primi di Gruppo** (entrambi i conduttori)
- Ai primi tre di ogni classifica di classe** (entrambi i conduttori)
- Alle prime tre classificate Femminili
- Ai primi tre classificati Under 25
- Ai primi tre classificati Under 18
- Al primo classificato Over 55
- Alla Scuderia miglior Classificata

Il Comitato Organizzatore ha previsto inoltre un premio speciale:

“MEMORIAL VEDOVATI LUCIANO”

Questo premio verrà assegnato al Primo classificato Assoluto della categoria Under 25.

ART. 9.3) MONTEPREMI

Il Comitato Organizzatore ha previsto un montepremi così suddiviso:

- Il Primo classificato Assoluto 4RM della categoria Under 25* vincerà 2 pneumatici Pirelli



-
- Il Primo classificato Assoluto 2RM della categoria Under 25* vincerà 2 pneumatici Pirelli
 - Il Primo classificato Rally 2 vincerà 2 pneumatici Pirelli
 - Il Primo classificato Rally 4 vincerà 2 pneumatici Pirelli
 - Il Primo classificato Rally 5 vincerà 4 pneumatici Pirelli

TUTTI I PREMI SONO VINCOLATI ALL'UTILIZZO DI PNEUMATICI PIRELLI.

* Non serve che l'Equipaggio sia U25, basta che il primo Conducente lo sia e in quel caso il navigatore dovrà firmare la Dichiarazione di Verità.

Tutti i premi sono vincolati all'acquisto di un minimo di 4 pneumatici Pirelli, presso il rivenditore presente sul campo di gara GRECO GOMME.

IL DIRETTORE DI GARA

CLAUDIO GIUSEPPE D'APOTE

Albino, 21 Ottobre 2023